



Aide de jeu Gloire & Pouvoir

Aide mémoire général pour une partie

Renommée Générale

Il s'agit de la réputation de votre Maison pour la la partie.

RG =  +  +  +  + 

Chevalier-Seigneur Chevaliers Trésor Renommée des alliés et des ennemis Taille de la population et niveau de bonheur

Elle permet : d'être anoblie par le Roi (et d'obtenir une rente), de Lever des troupes à moindre prix, d'agir après ses ennemis et de donner plus de poids aux actions diplomatiques.

Différentes cartes à découvrir



France, carte idéale pour découvrir le jeu
5 joueurs , 21 territoires

Victoires : 600 de renommée globale ou 10 terres



Scandie, la richesse de G&P à peu de joueurs
10 joueurs , 45 territoires

Victoires : 1000 de renommée globale ou 16 terres



Europe, la pleine mesure de la diplomatie
30 joueurs , 45 territoires

Victoires : 2000 de renommée globale ou 31 terres

Déroulement du Tour

- 1 Revenus : rente royale et imposition des terres
- 2 Directives de défenses global et par armées
- 3 Appel de chevalier et levées de troupes
- 4 Transfert de troupes et mise en garnisons
- 5 Attaques de provinces, du Seigneur ayant la plus base renommée générale à la plus haute
- 6 Diplomatie : déclarations de guerres, alliances, signature de paix, annulaire d'alliance puis appels aux alliés.
- 7 Déplacement des chevaliers n'ayant pas combattus
- 8 Organisation et participations aux joutes dont la Joute Royale et sa forte récommance tous les 5 tours
- 9 Achats et ventes de territoires
- 10 Construction de bâtiments défensifs

Evènements de fin de tour : migration, révoltes, paiement des soldes, anoblissement, rapatriement et résolution de la victoire

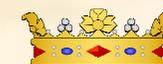
Anoblissement

Titres donnés par le Roi avec la rente correspondant et les seuils de renommée générale pour les cartes France, Scandie et Europe.



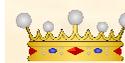
Baron – 1000 écus

Seuils RG : 145 / 150 / 300



Marquis – 2500 écus

Seuils RG : 285 / 350 / 700



Vicomte – 1500 écus

Seuils RG : 180 / 200 / 400



Duc – 3000 écus

Seuils RG : 390 / 500 / 1000



Comte – 2000 écus

Seuils RG : 215 / 250 / 500



Prince – 5000 écus

Seuils RG : 500 / 800 / 1600