



# Aide de jeu Gloire & Pouvoir

Aide mémoire général pour une partie

## Renommée Générale

Il s'agit de la réputation de votre Maison pour la la partie.

RG =  +  +  +  + 

Chevalier-Seigneur    Chevaliers    Trésor    Renommée des alliés et des ennemis    Taille de la population et niveau de bonheur

Elle permet : d'être anoblie par le Roi (et d'obtenir une rente), de Lever des troupes à moindre prix, d'agir après ses ennemis et de donner plus de poids aux actions diplomatiques.

## Différentes cartes à découvrir



**France**, carte idéale pour découvrir le jeu  
5 joueurs , 21 territoires

Victoires : 600 de renommée globale ou 10 terres



**Scandie**, la richesse de G&P à peu de joueurs  
10 joueurs , 45 territoires

Victoires : 1000 de renommée globale ou 16 terres



**Europe**, la pleine mesure de la diplomatie  
30 joueurs , 45 territoires

Victoires : 2000 de renommée globale ou 31 terres


## Déroulement du Tour

- 1 Revenus : rente royale et imposition des terres
- 2 Directives de défenses global et par armées
- 3 Appel de chevalier et levées de troupes
- 4 Transfert de troupes et mise en garnisons
- 5 Attaques de provinces, du Seigneur ayant la plus base renommée générale à la plus haute
- 6 Diplomatie : déclarations de guerres, alliances, signature de paix, annulaire d'alliance puis appels aux alliés.
- 7 Déplacement des chevaliers n'ayant pas combattus
- 8 Organisation et participations aux joutes dont la Joute Royale et sa forte récommance tous les 5 tours
- 9 Achats et ventes de territoires
- 10 Construction de bâtiments défensifs

Evènements de fin de tour : migration, révoltes, paiement des soldes, anoblissement, rapatriement et résolution de la victoire


## Anoblissement


Titres donnés par le Roi avec la rente correspondant et les seuils de renommée générale pour les cartes France, Scandie et Europe.


 **Baron** – 1000 écus  
Seuils RG : 145 / 150 / 300

 **Marquis** – 2500 écus  
Seuils RG : 285 / 350 / 700

 **Viconte** – 1500 écus  
Seuils RG : 180 / 200 / 400

 **Duc** – 3000 écus  
Seuils RG : 390 / 500 / 1000

 **Comte** – 2000 écus  
Seuils RG : 215 / 250 / 500

 **Prince** – 5000 écus  
Seuils RG : 500 / 800 / 1600